



## **Julien Clarenne Rénovation / NSR Rénovation**

Julien Clarenne s'est implanté sur la commune de Sainte-Ode en 2009 dans le village de Sprimont. Originaire de Sibret, il a appris la menuiserie avec son père Alain Clarenne pendant 8 ans, comme apprenti pour finir ouvrier. En 2008, Julien décide de changer d'orientation professionnelle pour compléter ses compétences en vue de se lancer un jour dans l'aménagement intérieur et se dirige dans le plafonnage de façades chez Philippe Paulus. En 2011, Julien s'installe comme indépendant dans l'aménagement intérieur et la rénovation de façades.

Nicolas Skuvie arrive sur la commune de Sainte-Ode en 2008. Apprenti chez Bostsylv, il sera ouvrier pendant presque 16 ans. Il apprend les diverses techniques de rénovation et principalement le plafonnage et les façades. Il décide de prendre une activité complémentaire en 2014 afin de pouvoir vivre de sa passion. C'est en 2019 que Nicolas franchit le pas et se lance comme indépendant en rénovation de bâtiments.

Après de longues discussions, les deux compères décident de s'associer afin de travailler ensemble. Une belle collaboration débute.

Avec quelques amis indépendants (gros œuvre, peinture, électricité, chauffage, toiture, etc.) ils peuvent maintenant proposer une équipe soudée et de choc afin de couvrir tous les domaines liés à une rénovation complète. De A à Z, comme ils aiment l'annoncer !

Cette équipe soudée peut donc offrir un service complet aux clients, ce qui n'est pas fréquemment le cas.

La majorité des chantiers se situent sur la commune de Sainte- Ode. Le plus agréable pour eux, et c'est pour cela qu'ils veulent poursuivre leur collaboration, ce sont les remerciements des clients et les commentaires positifs qu'ils reçoivent. Une satisfaction qui fait de leur métier une passion et leur donne l'envie de relever de nouveaux défis.

Julien Clarenne Rénovation  
Route de la Barrière 20  
6680 Sainte-Ode  
0499/26.81.51

NSR Rénovation (Nicolas Skuvie)  
Rue du Hadja 8  
6680 Sainte-Ode  
0473/45.95.78